

Regelstudien- und Prüfungsplan des Master-Studiengangs Interaction Design

Nr.	Pflichtmodule	1. Semester					2. Semester					3. Semester					Summe	
		A	SWS	PVL	PL	C	A	SWS	PVL	PL	C	A	SWS	PVL	PL	C	SWS	C
1	Basic Interaction Design (2 aus 3)		6			10												
1.1	Design Repertoire	sV	2*	E/D	H	5*											2*	5*
1.2	Physical Computing	sV	4	E/D	E	5											4	5
1.3	Visualization Techniques	sV	2*	E	H	5*											2*	5*
2	Psychology																	
2.1	Psychologie	Ko	2		H	5											2	
																		5
3	Design Methods																	
3.1	Design Methods						S	2		D	5						2	5
4	Intersections Synergetisches Wissen																	
4.1	Emerging Technologies & Trans-Cross						Ko	2		H	5						2	5
4.2	History and Culture of Information						Ko	2		H	5						2	5
5	Projekte																	
5.1	Projekt 1 & Kickoff Workshop	P	4		D	15											4	15
5.2	Projekt 2						P	4		D	15						4	15
6	Master																	
6.1	Begleitveranstaltung zur Master-Arbeit											Ko	2		M	5	2	5
6.2	Master-Arbeit											P,Ko		MA	25			25
	S Pflicht- und Wahlpflichtmodule		12			30		10			30		2			30	24	90

Legende zum Regelstudien- und Prüfungsplan:

A	= Art der Lehrveranstaltung	SWS	= Semesterwochenstunden	S	= Seminar
sV	= seminaristische Vorlesung	Ko	= Kolloquium	P	= Projekte
PL	= Prüfungsleistung	C	= Credits	K	= Klausur
M	= Mündliche Prüfung	H	= Hausarbeit	E	= Entwurf
D	= Dokumentation	R	= Referat	MA	= Master-Arbeit und Kolloquium
/	= Die Art der PL wird zu Beginn des Moduls bekannt gegeben				